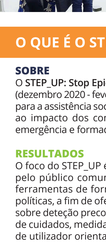
NEWSLETTER #1

SETEMBRO 2021

EM DESTAQUE



Nesta primeira edição pode conhecer o coordenador do projeto SHINE 2Europe e o Instituto Croata de Saúde Pública (CIPH).
Nas suas entrevistas, SHINE diz-nos de onde a ideia de lançar este projeto surgiu e como está a decorrer esta aventura. A CIPH vai dar-nos a conhecer o que aprenderam até agora e o que eles esperam dos próximos meses.

O QUE É O STEP_UP

SOBRE

O **STEP_UP: Stop Epidemic Growth Through Learning** é um projeto europeu Erasmus+ (dezembro 2020 - fevereiro 2023) que pretende desenvolver uma ferramenta de formação para a assistência social e as partes interessadas da comunidade, onde são apresentados ao impacto dos comportamentos na propagação de uma situação de pandemia/emergência e formados, através de estratégias de jogo, para prevenir e enfrentar.

RESULTADOS

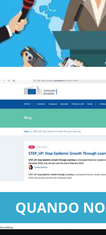
O foco do STEP_UP é um jogo educacional que também pode ser para uso recreativo pelo público comum. Para além da ferramenta de jogo e de um kit completo de ferramentas de formação, será realizado um manual sobre intervenções sociais e políticas, a fim de oferecer intervenções orientadas para grupos-alvo e conhecimentos sobre deteção precoce, medidas preventivas, cuidados de saúde e sociais intervenções de cuidados, medidas políticas e comunicação. O manual será concluído com histórias de utilizador orientadas para a vida real, boas práticas e lições aprendidas.

LER A FOLHA DE INFORMAÇÃO DO PROJETO

O QUE FIZEMOS ATÉ AGORA

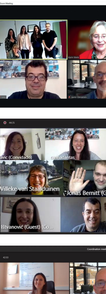
BIBLIOTECA VIRTUAL

A Biblioteca Virtual que agrega mais de 200 medidas de várias tipologias, implementadas e documentadas no âmbito da prevenção e contenção da pandemia por COVID19. Está aberta uma call internacional, até fevereiro de 2023, para submissão de medidas e boas práticas que serão integradas neste repositório online.



Enfermeiros e cuidadores ajudam a desenvolver jogo STEP_UP

Durante o mês de julho, a SHINE 2Europe consultou enfermeiros e cuidadores formais para conceber as cenas e medidas do nosso jogo educativo.



Workshops na Croácia com epidemiologistas e saúde pública

Para o desenvolvimento do jogo STEP_UP e personagens, a CIPH está a criar uma personagem e cenas no domínio da saúde pública. O objetivo era identificar as partes interessadas neste sector e trazer as suas perícias e experiências de vida real através de um workshop construtivo.

Entrevistas a gestores de cuidados de saúde ajudam a desenhar as personagens

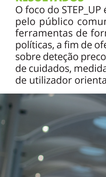
A WISE ANGLE foi encarregada de consultar as principais partes interessadas de modo a alimentar o processo participativo de cocriação destinado a conceber as personagens, as situações da vida real que enfrentarão nos cenários de jogo e as medidas que terão de pôr em prática para ajudar a travar a pandemia do vírus e conter os seus impactos.

ISIS entrevista grupos de voluntários para aconselhar sobre a conceção do jogo

Em julho, a ISIS Investigação Social concluiu as conversações com representantes dos grupos de assistência de bairros alemães de Frankfurt- Nordend, Hanau-Kesselstadt, Groß- Auheim e Hainstadt.

Cenários STEP_UP para políticos bem recebidos pelas partes interessadas

A AFEdemy desenvolveu o cenário da Sra. Britta Johnson. Vice-primeira-ministra e ministra da Saúde numa ilha fictícia que se vê confrontada com a deteção de um vírus estranho na Europa. A AFEdemy discutiu os cenários com um (antigo) político e vários responsáveis políticos de municípios e ministérios.



STEP_UP apresentado na EPALE

O projeto Erasmus+ STEP_UP: Parar o crescimento de epidemias através da aprendizagem, foi apresentado no website da EPALE!

QUANDO NOS CONHECEMOS

Segunda reunião transnacional

Os parceiros STEP_UP reuniram-se nos dias 1 e 2 de setembro numa reunião híbrida realizada em Gouda - a segunda reunião transnacional do projeto. Foi ótimo encontrarmo-nos e debater as atividades do projeto para a cara (com um delicioso queijo Gouda).

Reunião de lançamento do STEP-UP

A reunião oficial de lançamento do novo projeto internacional STEP_UP, abordar estratégias para abrandar a crescimento pandémico através de aprendizagem, foi realizado a 25 de março de 2021.

Primeira reunião de coordenação

Infelizmente devido à pandemia da COVID-19, os parceiros STEP_UP não se encontram pessoalmente, mas enquanto esperam por oportunidades futuras reuniram-se online e avançaram com o seu trabalho.

QUEM SOMOS

SHINE 2Europe · AFEdemy age-friendly environments academy · ISIS · WISEANGLE · HZJZ

Cofinanciado pelo Programa Erasmus+ da União Europeia

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval ao conteúdo, que reflete apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita das informações aqui contidas.